



Copa de  
Emprendimiento  
UTESA

# Universidad Tecnológica de Santiago UTESA

## SISTEMA CORPORATIVO

*Reforma del presente con visión de futuro*

# Copa de Emprendimiento UTESA





Copa de  
Emprendimiento  
UTESA

En la Universidad Tecnológica de Santiago, UTESA, visualizamos el emprendimiento como un pilar fundamental para el desarrollo de sociedades sostenibles. Por tanto, lo promovemos de manera transversal en nuestra Institución.

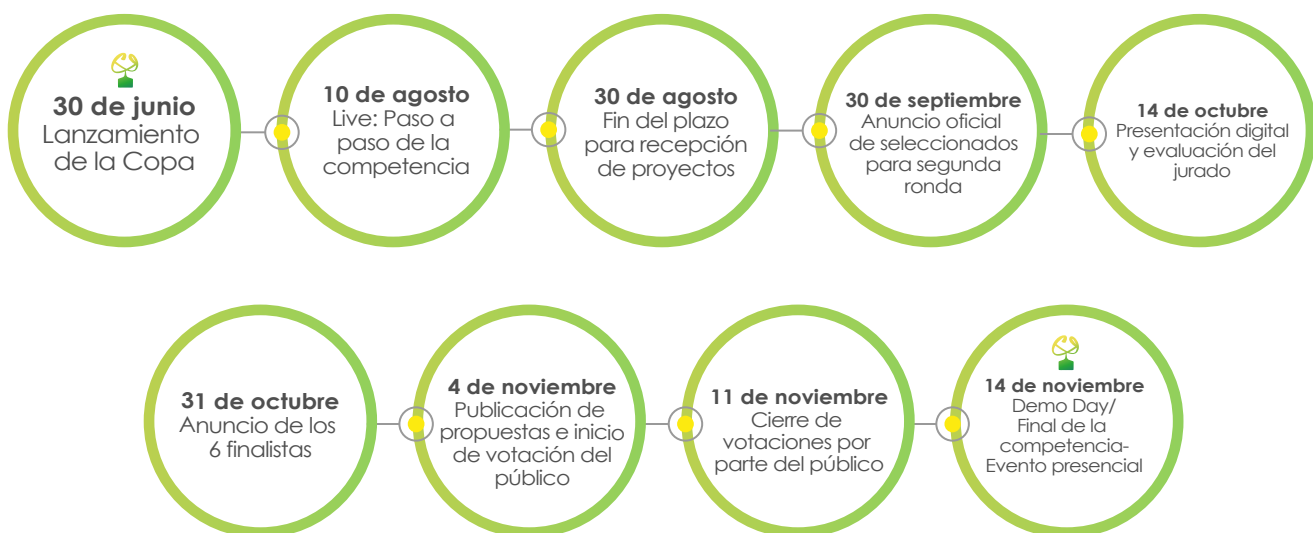
Con miras a seguir fomentando el emprendimiento, hemos decidido crear la primera Copa de Emprendimiento UTESA; una competencia interna enfocada en proyectos e ideas de negocios innovadores y disruptivos, que, a la vez, tengan un impacto social importante, ya sea de manera directa o indirecta.

# Bases de la Copa de Emprendimiento

## Objetivos de la competencia

- Fomentar la investigación, la innovación y el emprendimiento
- Apoyar el talento UTESIANO.
- Fortalecer la vinculación de los Recintos Universitarios de UTESA a nivel nacional.
- Elevar el nivel competitivo de los proyectos de Grado.
- Crear una base sólida de proyectos para competencias externas.
- Con este Proyecto se refuerza el compromiso de UTESA para el alcance de los Objetivos de Desarrollo Sostenible.

## Cronograma



## Categorías

La competencia comprende dos categorías de proyectos: idea de negocio y prototipo.

- Idea de negocio:

Productos y/o servicios innovadores de diversas industrias, tales como: agricultura, tecnología, turismo, salud, comunicación, publicidad, deportes, sostenibilidad, arte, entre otros.

- Prototipo:

Esta categoría está enfocada directamente al desarrollo de dispositivos innovadores como gadgets, aparatos de detección, recolección, medición, entre otros. Algunas áreas podrían ser: eléctrica, electrónica, mecánica, medicina, industrial, entre otros.

Un gadget es un dispositivo que tiene un propósito y una función específica, generalmente, de pequeñas proporciones, práctico y, a la vez, novedoso. Los gadgets suelen tener un diseño más ingenioso que el de otras tecnologías.

Cabe destacar que no necesariamente se debe tener el prototipo realizado previo a la competencia; más bien, se necesita tener, por lo menos, una idea clara de qué función tendría el dispositivo, cómo estaría compuesto y una posible idea de diseño.

## Requerimientos

- Son admitidos todos los estudiantes de Grado activos de todas las Facultades y Recintos Universitarios de UTESA a nivel nacional.
- Los proyectos pueden ser individuales o en grupos de hasta tres personas, los grupos pueden ser conformados por estudiantes de diferentes recintos.
- Solo será permitida una aplicación por participante.
- No se aceptarán los proyectos presentados fuera del plazo establecido.
- No están permitidas las aplicaciones de estudiantes de Postgrado y egresados.
- Utilizar el correo institucional para postularse.
- Los proyectos sometidos deben de ser creaciones propias. No se aceptarán copias de algún invento ya existente.

## Evaluación y selección

Los proyectos serán evaluados en tres ocasiones. La primera fase será llevada a cabo por un cuerpo de jurados internos, que evaluarán cada uno de los proyectos presentados, y, entre ellos serán seleccionados doce (12) proyectos que pasarán a la segunda fase (6 por categoría).

En la segunda fase, los doce (12) proyectos finalistas deberán presentar sus ideas oralmente ante el jurado vía una plataforma digital, quienes seleccionarán tres (3) proyectos finalistas por categoría, totalizando seis (6). Los finalistas presentarán el proyecto de manera presencial en el Demo Day (Final) donde se seleccionarán los ganadores de cada categoría.

## Criterios para evaluación inicial

- Problemática que busca solucionar - 20%
- Definición y entendimiento del mercado - 10%
- Propuesta de valor / Producto o Solución que propone - 20%
- Grado de innovación que presenta - 20%
- Impacto social -10%
- Escalabilidad -10%
- Otros -10%

## Evaluación final

El Centro de Emprendimiento y el Comité Consultor acompañarán a los finalistas en la afinación de los proyectos y en la creación de las presentaciones finales.

El evento final será realizado el 14 de noviembre, a las 4:00 p.m., en el Auditorio Manuel Arsenio Ureña “ubicado en el 2.do Nivel del Centro de Estudiantes de UTESA Sede- Santiago”. Cada candidato tendrá diez (10) minutos para presentar el proyecto, seguido de una sesión de preguntas y respuestas de cinco (5) minutos. El mejor proyecto de cada categoría será elegido como ganador.



## Premiaciones

Los ganadores del primer (1.er) lugar de cada categoría recibirán:

- Copa como ganador de la competencia.
- Certificado de participación.
- Premio por el monto total de RD\$75,000.00 por el equipo ganador.
- Asesoría continua y soporte en participación de convocatorias externas a nivel nacional e internacional.

Los finalistas del segundo (2.do) y tercer (3.er) lugar de cada categoría recibirán:

- Certificado de participación.
- Asesoría y afinación de su proyecto.
- Soporte en participación de convocatorias externas a nivel nacional e internacional.